



RKC

RENTAL KART CHAMPIONSHIP

REGULAMIN ZAWODÓW

RENTAL KART CHAMPIONSHIP 2018

NA RACING CENTER ŁÓDŹ
wersja 1.0 z dnia 05.02.2018

Data: **24/25 Marzec 2018**

Organizator: **tor gokartowy Racing Center Łódź**

Dyrektor zawodów: **Paweł Kołodziej**

Sędzia główny zawodów: **Artur Pel**

Lokalizacja: **92-333 Łódź, ul. Wydawnicza 5**

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu z obowiązkiem przekazania zmian najpóźniej podczas odprawy przed zawodami. Wszystko co nie jest jasno dozwolone w niniejszym regulaminie jest zabronione. Ewentualne wątpliwości można rozwiązać podczas odprawy.



1. Informacje wstępne

1.1. Tor.

Największy kryty tor gokartowy w Łodzi. Najnowocześniejszy obiekt w Polsce: kolorowa tablica LED z wynikami na żywo na torze, wyświetlacze LIVE w recepcji, system LIVETIME w internecie. Innowacyjny system PIT-STOP oparty o foto-komórki, mostek, tunel.

Podczas zawodów na torze będzie można nabyć podstawowy sprzęt kartingowy (kominiarki, rękawiczki, ochraniacze, itp) oraz napoje zimne/ciepłe i przekąski.

Kontakt z torem:

e-mail: tor@rcw2.pl

telefon: 793 106 106

adres: Łódź, ul. Wydawnicza 5

1.2. Gokarty.

Zawody odbywać się będą na gokartach SODI RX8 PRESTIGE, z silnikami Honda 270cc (moc 9,0KM). Gokarty są w idealnym stanie technicznym, tor zakupił je nowiutkie prosto z fabryki w kwietniu 2016 roku. Od tamtego czasu gokartami zajmuje się bardzo doświadczona ekipa mechaników. Każdy z gokartów wyposażony jest w kieszeń na odważniki, tor dysponuje odważnikami (więcej szczegółów w punkcie o dowożeniu).

1.3. Układ toru.

Całe zawody będą się odbywać na aktualnym układzie toru w obu kierunkach tzw. NORMAL i REVERS. Organizator przewiduje oficjalne treningi dla uczestników przed rozpoczęciem zawodów w obu kierunkach (treningi są oddzielnie płatne). Harmonogram treningów oraz ceny zostaną opublikowane na stronie wydarzenia w portalu FACEBOOK.

1.4. Wymagania od zawodników.

Każdy uczestnik zawodów musi mieć kask typu zamkniętego, dopuszczone są kaski bez homologacji. Jeśli ktoś nie posiada swojego kasku, może go bezpłatnie wypożyczyć od toru gokartowego Racing Center (w takim przypadku wymagane jest posiadanie kominiarki lub zakupienie jej w recepcji toru).

Podczas zawodów każdy uczestnik musi być w kombinezonie. Dla osób nie posiadających swojego kombinezonu będzie możliwość wypożyczenia go na torze kartingowym. Podczas całych zawodów będzie zakaz jazdy bez kombinezonu. Zasada kombinezonu obowiązuje również podczas dekoracji na podium i rozdania nagród.



Każdy uczestnik musi mieć obuwie sportowe. Zalecane buty kartingowe lub samochodowe. Zabrania się jazdy w obuwiu otwartym (klapki, sandały itp.) oraz w butach na wysokim obcasie lub koturnie.

Każdy uczestnik zawodów musi posiadać zarejestrowane konto w systemie GokartSystem. Zawodnicy nie posiadający konta mogą je utworzyć przed zawodami w recepcji toru (koszt 10zł).

Każdy uczestnik zawodów musi zapoznać się i respektować postanowienia regulaminu toru Racing Center Łódź. Regulamin dostępny jest w recepcji toru.

Warunkiem uczestnictwa w zawodach jest opłacenie wpisowego i uczestnictwo w odprawie przed zawodami.

Zawodnicy poniżej 18 roku życia muszą mieć zgodę prawnego opiekuna na uczestnictwo w zawodach.

Udział w zawodach zabroniony jest dla osób pod wpływem alkoholu, narkotyków i innych środków odurzających.

2. Opis zawodów

2.1. Harmonogram.

PIĄTEK 23 Marzec 2018

20:00 – 21:00 – Oficjalne treningi kierunek NORMAL (60 miejsc)

21:00 – 22:00 – Oficjalne treningi kierunek REVERSE (60 miejsc)

22:00 – Oficjalne losowanie numerów startowych i gokartów

SOBOTA 24 Marzec 2018

09:00 – 10:00 – Oficjalne treningi kierunek NORMAL (60 miejsc)

10:00 – 11:00 – Oficjalne treningi kierunek REVERSE (60 miejsc)

11:15 – 11:45 – Obowiązkowa odprawa wszystkich uczestników

11:45 – 12:00 – Wspólne zdjęcie wszystkich zawodników, przedstawienie uczestników

12:00 – 14:00 – wyścigi eliminacyjne seria 1 – kierunek NORMAL

14:15 – 16:15 – wyścigi eliminacyjne seria 2 – kierunek REVERSE

16:30 – 18:30 – wyścigi eliminacyjne seria 3 – kierunek NORMAL

18:45 – 20:45 – wyścigi eliminacyjne seria 4 – kierunek REVERSE

21:00 – dekoracja medalowa za pierwsze 4 rundy



NIEDZIELA 25 Marzec 2018

09:00 – 11:00 – wyścigi eliminacyjne seria 5 – kierunek NORMAL

11:15 – 13:15 – wyścigi eliminacyjne seria 6 – kierunek REVERSE

13:40 – start półfinał 1 – kierunek REVERSE

14:10 – start półfinał 2 – kierunek REVERSE

14:40 – start półfinał 3 – kierunek REVERSE

16:00 – KWALIFIKACJE DO FINAŁU – kierunek NORMAL

16:30 – start wyścigu finałowego – kierunek NORMAL

17:15 – dekoracja medalowa runda 5 i 6 oraz półfinały

- dekoracja medalowa finał

- dekoracja za wyniki końcowe, rozdanie nagród

18:00 – zakończenie zawodów

Harmonogram jest orientacyjny i stworzony w założeniu, że wystąpi komplet uczestników. Bardziej konkretny będzie przedstawiony podczas odprawy. Godziny treningów i odprawy są stałe.

2.2. Kategorie.

Całe zawody rozgrywane będą w jednej kategorii wagowej: **90kg**.

Ważenie zawodników odbywać się będzie z całym sprzętem, z którego zawodnik korzystał w danym wyścigu w tym: ochraniacze, rękawice, kask, itp. oraz ewentualnym dodatkowym obciążeniem indywidualnym i ciężarkami organizatora umieszczonymi w kasecie gokarta podczas wyścigu/kwalifikacji.

Organizator dopuszcza używanie własnego doważenia o ile będzie ono umieszczone w gokarcie w sposób nie zagrażający bezpieczeństwu. Własne doważenie nie może być umieszczone w kasecie gokarta. Organizator przygotowuje odważniki (2,5kg 5kg 10kg), które można umieszczać w specjalnej kasecie w gokarcie (MAX 30kg).

Za nieprawidłowości wagi (waga poniżej wymaganego limitu) sędzia będzie nadawał kary (więcej w rozdziale kary).

Zawodnicy będą klasyfikowani w 3 grupach:

- generalna klasyfikacja RKC (wszyscy uczestnicy zawodów)
- klasyfikacja junior (zawodnicy, którzy do dnia zawodów nie ukończyli 18 lat)
- klasyfikacja masters (zawodnicy, którzy w dniu zawodów mają minimum 35 lat)



2.3. Formuła zawodów.

2.3.1. Treningi oficjalne:

Każdy uczestnik zawodów może brać udział w oficjalnych treningach do zawodów. Treningi będą przeprowadzane w blokach po 5 przejazdów w danym kierunku według harmonogramu. Treningi można rezerwować po opłaceniu wpisowego. Podczas oficjalnych treningów możliwe jest doważanie gokartów, jednak organizator nie będzie jej w żaden sposób kontrolował. Każda sesja treningowa trwa 8 minut i dostępna jest maksymalnie dla 12 zawodników.

Kalendarz dostępnych treningów można zobaczyć w arkuszu pod linkiem, który zostanie opublikowany na stronie internetowej RCK (www.rcw2.pl/rkc) oraz na stronie wydarzenia w portalu Facebook.

2.3.2. Wyścigi eliminacyjne:

Każdy z uczestników weźmie udział w sześciu wyścigach eliminacyjnych w losowych grupach i gokartach. Każdy uczestnik wystartuje po 3 razy w kierunku normal i reverse. W każdym wyścigu zawodnicy będą zdobywać punkty za pozycję na mecie wyścigu, najlepsze okrążenie wyścigu i najlepszy czas w kwalifikacjach.

Każdy wyścig eliminacyjny składać się będzie z dwóch etapów: kwalifikacji i wyścigu. Oba etapy zawodnik odbywa w tym samym gokarcie. Od momentu wyjazdu na tor do zakończenia wyścigu zawodnicy nie mogą i nie mają możliwości zmiany obciążenia (doważenia). Jeśli zawodnik zorientuje się przed startem wyścigu a po opuszczeniu parku maszyn, że nie ma odpowiedniej wagi, anulowane są jego kwalifikacje i po uzupełnieniu doważenia może startować z ostatniej pozycji w wyścigu.

Oficjalne ważenie odbywa się po zakończeniu każdego wyścigu.

KWALIFIKACJE – Każdy zawodnik wyjeżdża z parku maszyn i wykonuje tzw. okrążenie najazdowe (nie jest ono mierzone). Rozpoczyna swoje okrążenie kwalifikacyjne i po jego zakończeniu zatrzymuje się w wyznaczonym przez organizatora miejscu na torze. Podczas okrążenia najazdowego i pomiarowego obowiązuje nakaz szybkiej jazdy. Zabronione jest specjalne zwalnianie, przepuszczanie lub blokowanie innych zawodników. Oba okrążenia pokonujemy na 100%. Czas okrążenia pomiarowego decyduje o pozycji startowej podczas wyścigu. Zwycięzca kwalifikacji otrzymuje 1pkt.

WYŚCIG - zawodnicy wystartują w kolejności ustalonej podczas kwalifikacji do wyścigu. W wyścigach eliminacyjnych obowiązuje tzw. start lotny. Każdy wyścig eliminacyjny będzie trwał 10 minut od momentu gdy pierwszy zawodnik minie linię start/meta. Po upływie 10 minut sędzia zakończy wyścig na linii start/meta zaczynając od lidera. Za nim wyścig kończą pozostali zawodnicy. Podczas każdego wyścigu kierowcy będą musieli odbyć 1 obowiązkową procedurę PIT-STOP w specjalnie wyznaczonym przez organizatora miejscu na torze. Podczas wyścigu zawodnik, który uzyska najlepszy czas okrążenia otrzymuje 1pkt.

Punktacja za pozycję w wyścigach eliminacyjnych:

1poz – 13pkt, 2poz – 11pkt, 3poz – 9pkt, 4poz – 8pkt, 5poz – 7pkt, 6poz – 6pkt,

7poz – 5pkt, 8poz – 4pkt, 9poz – 3pkt, 10poz – 2pkt, 11poz – 1pkt.



2.3.3. Podsumowanie/wyniki eliminacji:

Zawodnicy będą zdobywać punkty w 6 wyścigach eliminacyjnych. Każdemu zawodnikowi odrzucony zostanie jeden najgorszy wynik a suma pozostałych 5 zdecyduje o klasyfikacji eliminacji. Jeżeli dwóch lub więcej zawodników będzie miało taką samą ilość punktów, o ich kolejności zadecyduje ilość zwycięstw lub wyższych pozycji na mecie.

33 zawodników z największą ilością pkt po eliminacjach awansuje do półfinałów. Pozostali zawodnicy sklasyfikowani zostaną na pozycjach od 34 wg ilości zdobytych w eliminacjach punktów.

2.3.4. Wyścigi pół-finałowe:

33 zawodników, którzy awansowali do półfinałów zostanie podzielonych na trzy grupy stosując metodę węża. Pierwszy zawodnik trafia do PF 1, drugi do PF2, trzeci do PF3, czwarty do PF3, piąty do PF2 i szósty do PF1, itd. Zawodnicy otrzymają do półfinału gokarty wg kolejności (A,B,C itd). Wszystkie półfinały są równorzędne i do zdobycia w nich jest taka sama ilość punktów. Wszystkie wyścigi półfinałowe rozegrane zostaną w kierunku reverse.

KWALIFIKACJE DO PÓŁFINAŁÓW – odbędą się na tej samej zasadzie co podczas wyścigów eliminacyjnych. Za wygranie kwalifikacji do półfinału przyznanych zostanie 1,5pkt.

WYŚCIG PÓŁFINAŁOWY - zawodnicy wystartują w kolejności ustalonej podczas kwalifikacji do półfinału. W wyścigach półfinałowych obowiązuje tzw. start lotny. Wszystkie wyścigi półfinałowe odbędą się w kierunku REVERSE. Każdy wyścig półfinałowy będzie trwał 20 minut od momentu gdy pierwszy zawodnik minie linię start/meta. Po upływie 20 minut sędzia zakończy wyścig na linii start/meta zaczynając od lidera. Za nim wyścig kończą pozostali zawodnicy. Podczas każdego wyścigu kierowcy będą musieli odbyć 2 obowiązkowe procedury PIT-STOP w specjalnie wyznaczonym przez organizatora miejscu na torze. Podczas wyścigu zawodnik, który uzyska najlepszy czas okrążenia otrzymuje 1,5pkt.

Punktacja za pozycję w wyścigach półfinałowych:

1poz – 17pkt, 2poz – 15pkt, 3poz – 13pkt, 4poz – 11pkt, 5poz – 10pkt, 6poz – 9pkt,

7poz – 8pkt, 8poz – 7pkt, 9poz – 6pkt, 10poz – 5pkt, 11poz – 4pkt.

2.3.5. Podsumowanie/wyniki półfinałów:

Do zgromadzonych wcześniej punktów z eliminacji (po odrzuceniu najgorszego wyniku) dodane zostaną punkty zdobyte podczas półfinałów. Wynik półfinałów nie może być odrzucony, jest po prostu dodawany do wyniku eliminacji.

11 zawodników z największą ilością pkt awansuje do finałowego wyścigu. Pozostali zawodnicy sklasyfikowani zostaną na pozycjach od 12 do 32 wg sumy zdobytych punktów.



2.3.6. Wyścig finałowy:

Wyścig finałowy odbędzie się w kierunku normal. Zawodnicy otrzymają do niego gokarty w kolejności: 1 – A, 2 –B, 3 – C, itd.

KWALIFIKACJE DO FINAŁU – wszyscy uczestnicy finału, odbędą kwalifikacje do wyścigów w jednym, tym samym gokarcie. Będzie to gokart nie biorący udziału w zawodach, pod warunkiem, że nie nastąpi żadna awaria gokarta w eliminacjach lub półfinałach. W przeciwnym wypadku, zostanie wylosowany jeden gokart. Zawodnicy w kolejności odwrotnej do ilości zdobytych punktów w eliminacjach wykonają jedno okrążenie najazdowe i jedno okrążenie pomiarowe po czym zatrzymają się w wyznaczonym miejscu na torze. Miejsce w gokarcie zajmuje kolejny zawodnik, a poprzedni zostanie oficjalnie zważony.

Za wygraną kwalifikacji do finału przyznanych zostanie 2pkt. Za drugie miejsce 1pkt a za trzecie 0,5pkt.

WYŚCIG FINAŁOWY - zawodnicy wystartują w kolejności ustalonej podczas kwalifikacji do wyścigu. W wyścigach finałowych obowiązuje tzw. start lotny. Wyścig finałowy odbędzie się w kierunku NORMAL. Wyścig finałowy będzie trwał 30 minut od momentu gdy pierwszy zawodnik minie linię start/meta. Po upływie 30 minut sędzia zakończy wyścig na linii start/meta zaczynając od lidera. Za nim wyścig kończą pozostali zawodnicy. Podczas każdego wyścigu kierowcy będą musieli odbyć 3 obowiązkowe procedury PIT-STOP w specjalnie wyznaczonym przez organizatora miejscu na torze. Podczas wyścigu zawodnik, który uzyska najlepszy czas okrążenia otrzymuje 1pkt.

Punktacja za pozycję w wyścigu finałowym:

1poz – 20pkt, 2poz – 17pkt, 3poz – 15pkt, 4poz – 13pkt, 5poz – 11pkt, 6poz – 10pkt,

7poz – 9pkt, 8poz – 8pkt, 9poz – 7pkt, 10poz – 6pkt, 11poz – 5pkt.

2.3.7. Wyniki zawodów:

Po zakończeniu wyścigu finałowego, punkty w nim zdobyte zostaną dodane do wcześniej zgromadzonych (eliminacje + półfinały). W przypadku gdy dwóch lub więcej zawodników z najlepszej 11-stki będzie miało dokładnie tyle samo punktów, o pozycji w klasyfikacji decydować będzie pozycja w wyścigu finałowym.

2.3.8. Zakończenie zawodów:

Zawody zostaną zakończone uroczystą dekoracją na podium z pucharami i rozdaniem nagród. Wylosowane zostaną również upominki od sponsorów i przyznane nagrody specjalne. Odbędzie się dekoracja medalowa za wszystkie wyścigi eliminacyjne, półfinałowe i finał oraz dekoracja pucharowa za wyniki całych zawodów RKC 2018 (suma pkt). Odbędą się również dekoracje juniorów i mastersów



3. Zasady zawodów.

3.1. Losowanie grup i gokartów.

Przed zawodami organizator opublikuje pełną listę wyścigów eliminacyjnych z wpisanymi numerami startowymi zawodników (bez nazwisk) oraz literami (A,B,C, itd) symbolizującymi gokarty. Ta lista będzie obowiązywać podczas wszystkich wyścigów eliminacyjnych.

W piątek 23.03.2018 odbędzie się oficjalne losowanie numerów startowych dla zawodników. Sędziowie i organizator będą kolejno losować nazwiska i przypisywać je do numerów startowych (co za tym idzie do odpowiednich wyścigów i gokartów). Każdy uczestnik wystartuje w 6 różnych wyścigach eliminacyjnych za każdym razem innym gokartem.

Następnie nastąpi losowanie gokartów i przypisanie ich do opublikowanych wcześniej liter. Wylosowane w ten sposób gokarty obowiązywać będą również podczas półfinałów i finału. Nie ma gwarancji, że zawodnik w półfinale lub finale będzie miał unikatowy gokart.

Losowanie jest ostateczne i nie podlega zmianom czy negocjacjom. Każdy zawodnik może uczestniczyć jako widz w losowaniach. Odbędą się one w Sali konferencyjnej na 1 piętrze toru.

3.2. Dowożenie i kontrola wagi.

Po każdym wyścigu, pierwsza trójka na mecie oraz jeden lub dwóch wybranych przez sędziów kierowców musi poddać się obowiązkowemu ważeniu. Ważenie odbywać się będzie w pełnym stroju, w którym zawodnik brał udział w wyścigu (z kaskiem, rękawiczkami i ochraniaczami), dodatkowym balastem własnym oraz ciężarkami umieszczonymi w kasecie gokarta. W przypadku gdy kierowca zgubi podczas swojego wyścigu tzw. własne dowożenie zostaje automatycznie zdyskwalifikowany z tego wyścigu za stwarzanie zagrożenia.

W przypadku wagi przekraczającej wymagane 90kg żadne kroki nie będą podejmowane. W przypadku stwierdzenia wagi poniżej 90kg sędzia nadaje karę w wysokości:

- do 5kg za mało – 30sekund doliczonych do wyniku wyścigu
- powyżej 5kg za mało – dyskwalifikacja z wyścigu (0pkt)

Wszyscy zawodnicy będą ważeni na tej samej wadze udostępnionej przez organizatora. Waga będzie dostępna dla wszystkich przed zawodami podczas treningów oficjalnych. W przypadku stwierdzenia nieprawidłowej wagi zawodnika lub zawodników (niezależnie od wielkości różnicy) anulowane zostają uzyskane ewentualnie punkty za pole position i best lap z danego wyścigu. Punkty zostaną przyznane odpowiednio kolejnym zawodnikom z poprawną wagą.



3.3. Start wyścigów.

Podczas zawodów, do wszystkich wyścigów będzie stosowany start lotny. Po kwalifikacjach zawodnicy zostaną ustawieni w szyk według wyników. Sędzia startowy będzie znajdował się na końcu prostej startowej z uniesioną do góry zieloną flagą. Kierowcy w szyku muszą poruszać się z małą prędkością w stałych, małych odstępach od siebie. Tempo dyktuje pierwszy zawodnik. Podczas okrążenia lub okrążeń formujących każdy zawodnik ma trzymać się szyku (zabronione jest tzw. grzanie opon, jazda slalomem, spowalnianie rywali). Jeśli sędzia uzna, że prędkość pierwszego zawodnika jest wystarczająco niewielka i nie ma dużych odstępów pomiędzy gokartami wystartuje wyścig przez opuszczenie i machanie zieloną flagą. W przeciwnym wypadku zawodnicy pokonują w szyku kolejne okrążenie i procedura się powtarza.

Po wystartowaniu przez sędziego wyścigu, zawodnicy nie mogą się wyprzedzać do linii start/meta. Za tą linią wyścig odbywa się normalnie. Za wyprzedzanie przed linią sędzia będzie nadawał karę 10sekund doliczanych do wyniku wyścigu. Kara ta jest obligatoryjna i niezależnie od tego czy zawodnik odda pozycję czy też nie zostanie ona nadana.

3.4. Procedura PIT-STOP.

Podczas każdego wyścigu (eliminacyjne i finałowe) każdy z zawodników będzie musiał wykonać określoną ilość prawidłowych procedur PIT-STOP. PIT-STOP można wykonywać na każdym okrążeniu od startu do momentu minięcia flagi z szachownicą (koniec wyścigu).

Procedura PIT-STOP polega na zjechaniu w wyznaczone przez organizatora miejsce na torze i zatrzymanie gokarta pomiędzy wyznaczonymi liniami. Po zatrzymaniu gokarta elektroniczny system oparty o foto-komórki zaświeci czerwone światło i zacznie odliczać czas postoju (zostanie on podany podczas odprawy). Po zakończeniu odliczania światło czerwone gaśnie i dopiero wtedy można opuścić PIT-STOP. System automatycznie wychwytuje i sygnalizuje wszelkie błędy (przestrzelenie, za wczesny wyjazd, itp). W przypadku sygnalizowanego błędu, procedura nie jest zaliczona i trzeba ją wykonać ponownie. Ilość poprawnie wykonanych PIT-STOP będzie wyświetlana na tablicy LED z wynikami wyścigu.

W przypadku gdy zawodnik opuści tor w celu wykonania procedury PIT-STOP a w wyznaczonym polu jest inny zawodnik, musi on zatrzymać się przed pierwszą linią i poczekać, aż poprzedzający opuści PIT-STOP. Wtedy może wjechać i wykonać swoją procedurę.

W przypadku gdy zawodnik wypchnie innego z PIT-STOP powodując błąd jego procedury, zostanie on ukarany doliczeniem 20sekund do wyniku wyścigu. Zawodnik wypchnięty ze strefy kontynuuje normalnie wyścig, jego PIT-STOP zostanie zaliczony jako poprawny. Zawodnik, który jest ukarany musi poprawnie odbyć swoje PIT-STOP.

Jeśli zawodnik nie wykona wymaganej ilości poprawnych PIT-STOP to za każdy brakujący otrzyma karę 1 okrążenia doliczonego do wyniku wyścigu. W trakcie wyścigów obowiązuje zasada sygnalizowania chęci zjazdu do PIT-STOP przez podniesienie ręki na prostej startowej. Podniesienie ręki nie jest obowiązkowe i organizator nie przewiduje za brak sygnalizacji kar. Należy jednak pamiętać, że w przypadku braku sygnalizacji ewentualne incydenty i zderzenia będą rozpatrywane na niekorzyść kierowcy, który nie podniósł ręki.



3.5. Zakończenie wyścigu.

Wyścig kończy się na linii start/meta po upływie określonego czasu poprzez odmachanie przez sędziego flagą w szachownicę aktualnego lidera wyścigu i wszystkich kolejnych. Po minięciu sędziego z szachownicą zawodnicy zobowiązani są do wykonania jeszcze jednego, zjazdowego okrążenia. Podczas okrążenia zjazdowego obowiązuje zakaz zatrzymywania się. Zmiany pozycji po minięciu start/meta nie mają wpływu na wynik wyścigu. Za szachownicą nie można również zjeżdżać do PIT-STOP.

3.6. Sytuacje wyjątkowe i awarie.

W przypadku awarii gokarta uniemożliwiającej dalszą jazdę, na torze zostanie wywieszona odpowiednio do zagrożenia flaga żółta lub czerwona. Zawodnik, którego gokart uległ awarii musi pozostać w gokarcie do momentu gdy sędziowie pozwolą mu wstać. Zawodnik, który nie może ukończyć wyścigu z powodu awarii zostanie sklasyfikowany na końcu stawki, przed zawodnikami z dyskwalifikacją. Dostanie również ewentualne punkty za best lap lub/i pole position. Z uwagi na relatywnie krótki dystans wyścigów organizator nie będzie zmieniał uszkodzonego gokarta podczas wyścigu. Organizator nie przewiduje również możliwości restartu, powtarzania wyścigu lub „rekompensaty” dla zawodnika z awarią. Organizator dołoży wszelkich starań aby zminimalizować możliwość wystąpienia awarii sprzętu.

W przypadku gdy pracownicy toru lub sędziowie z jakiegoś powodu muszą poruszać się po torze z różnych przyczyn, wywieszona zostanie flaga żółta lub czerwona.

3.7. Flagi.

ŻÓŁTA FLAGA: Oznacza niebezpieczeństwo na torze. Gdy jest wywieszona należy zachować szczególną ostrożność, zwolnić w razie potrzeby. Podczas żółtej flagi całkowicie zabronione jest wyprzedzanie (nie dotyczy to omijania uszkodzonych gokartów lub zawodników, którym obsługa udziela pomocy).

CZERWONA FLAGA: Oznacza przerwanie jazdy. Obowiązuje całkowity zakaz wyprzedzania. Czerwona flaga oznacza również konieczność całkowitego zatrzymania się na torze przed sędzią, który ją pokazuje.

NIEBIESKA FLAGA: Niebieska flaga nie będzie stosowana podczas zawodów.

CZARNA FLAGA: Pokazywana jest w przypadku gdy zawodnik popełni wykroczenie, za które sędzia nadaje karę. Szczegóły dotyczące sędziowania zawodów zostaną podane podczas odprawy

BIAŁO/CZARNA FLAGA: oznacza ostrzeżenie dla zawodnika. Samo ostrzeżenie nic nie wnosi, ale informuje zawodnika, że sędziowie przyglądają mu się bacznie.

ZIELONA FLAGA: Służy ona do startowania i restartowania wyścigów.

FLAGA W SZACHOWNICĘ: Pokazywana na wysokości start/meta, oznacza zakończenie wyścigu.

UWAGA: Organizator nie wyklucza wprowadzenia innych flag lub znaków przez organizatora lub sędziów. Tego rodzaju ewentualne znaki będą dokładnie omówione podczas odprawy.



3.8. Kary.

Podczas trwania zawodów zastosowanie mogą mieć następujące kary, kary mogą się łączyć i sumować:

kara sekundowa – doliczenie do wyniku wyścigu określonej ilości sekund karnych. Kary sekundowe nie mogą być przeliczane na okrążenia wyścigu.

kara okrążeń – odjęcie od wyniku wyścigu określonej ilości okrążeń. Kara ta nie może być przeliczana karę sekundową.

dodatkowy PIT-STOP – kara musi być wykonana przez zawodnika w trakcie wyścigu. Nie wykonanie kary przed zakończeniem wyścigu będzie skutkowało przeliczeniem kary na karę jednego okrążenia.

kara dyskwalifikacji z wyścigu – kara powoduje przesunięcie ukaranego na koniec i odebranie wszystkich punktów z wyścigu, którego dotyczy. Anulowane są również czasy najlepszych okrążeń w kwalifikacjach i wyścigu. Punkty za PP i BL otrzymują kolejni zawodnicy.

kara dyskwalifikacji z zawodów – kara powoduje usunięcie zawodnika z zawodów i odebranie wszystkich uzyskanych punktów i czasów najlepszych okrążeń. Zawodnik skreślany jest z list startowych. Nie przysługuje prawo do zwrotu wpisowego.

Szczegóły dotyczące karania i sygnalizowania kar zostaną przedstawione podczas odprawy przez sędziego i dyrektora zawodów. Organizator zastrzega sobie prawo do dodania innych kar pod warunkiem omówienia ich podczas odprawy.

UWAGA! Wszystkie kary nadane przez sędziów lub dyrektora zawodów są ostateczne, niepodważalne i wchodzą w życie ze skutkiem natychmiastowym.