



REGULAMIN

Liga Junior i MINI 2026

NA RACING CENTER ŁÓDŹ

Sezon: 2026

Organizator: tor gokartowy Racing Center Łódź

Dyrektor zawodów: Paweł Kołodziej

Sędzia główny zawodów: Artur Pel

Lokalizacja: 92-333 Łódź, ul. Wydawnicza 5

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu z obowiązkiem przekazania zmian najpóźniej podczas odprawy przed zawodami. Wszystko co nie jest jasno dozwolone w niniejszym regulaminie jest zabronione. Ewentualne wątpliwości można rozwiązać podczas odprawy.

1. Informacje wstępne

1.1. Tor.

Racing Center Łódź to największy kryty tor gokartowy w Łodzi. Najnowocześniejszy obiekt w Polsce: kolorowa tablica LED z wynikami na żywo na torze, wyświetlacze LIVE w recepcji, system LIVETIME w internecie. Innowacyjny system PIT-STOP, elektroniczny zegar zmian kierowców, dwa poziomy... to tylko niektóre zalety tego obiektu.

Podczas zawodów na torze będzie można nabyć podstawowy sprzęt kartingowy (kominiarki, rękawiczki, ochraniacze, itp) oraz napoje zimne/ciepłe i przekąski.

Kontakt z torem:

e-mail: tor@rcw2.pl

telefon: 793 106 106

adres: Łódź, ul. Wydawnicza 5

1.2. Gokarty.

Zawody odbywać się będą na gokartach SODI SR5, z silnikami Honda 200cc (moc 6,5KM) oraz SODI LR6, z silnikami 200cc (moc 6,5 KM). Gokarty są w idealnym stanie technicznym. Gokartami zajmuje się bardzo doświadczona ekipa mechaników. Każdy gokart wyposażony jest w kieszeń na odważniki, tor dysponuje odważnikami. Przed zawodami gokarty zostaną ustawione i przetestowane aby maksymalnie wyrównać ich osiągi.

1.3. Układ toru.

Całe zawody będą się odbywać w normalnym lub odróconym kierunku aktualnej konfiguracji toru. Organizator przewiduje oficjalne treningi dla uczestników przed rozpoczęciem zawodów (treningi są oddzielnie płatne, nie są wliczone w cenę zakupu rundy). Więcej o treningach w dalszej części regulaminu.

1.4. Wymagania od zawodników.

Każdy uczestnik zawodów musi mieć kask typu zamkniętego, dopuszczone są kaski bez homologacji. Jeśli ktoś nie posiada swojego kasku, może go bezpłatnie wypożyczyć od toru gokartowego Racing Center (w takim przypadku wymagane jest posiadanie kominiarki lub zakupienie jej w recepcji toru). Każdy uczestnik musi mieć obuwie sportowe. Zalecane buty kartingowe lub samochodowe. Zabrania się jazdy w obuwiu otwartym (klapki, sandały itp.) oraz w butach na wysokim obcasie lub koturnie.

Każdy zawodnik musi bezwzględnie przestrzegać tego regulaminu oraz regulaminu toru kartingowego (dostępny w recepcji toru) oraz regulaminu Sodi SWS (dostępny na portalu SWS).

Udział w zawodach zabroniony jest dla osób pod wpływem alkoholu, narkotyków i innych środków odurzających.

2. Zasady ogólne ligi w sezonie 2026

2.1. Kalendarz spotkań.

Wszystkie rundy w sezonie 2026 odbywać się będą w sobotę, według harmonogramu:

08:00 - 08:50 treningi oficjalne (4 stinty mieszane LR6 + SR5),

09:00 - 09:20 odprawa przed zawodami (obowiązkowa),

09:30 - start zawodów.

Zakończenie zawodów około godz 13:45

W sezonie 2026 zaplanowanych jest 9 rund.

Kalendarz spotkań:

1 Runda - 11 Kwiecień 2026

2 Runda - 9 Maj 2026

3 Runda - 13 Czerwiec 2026

4 Runda - 4 Lipiec 2026

5 Runda - 5 Wrzesień 2026

6 Runda - 3 Październik 2026

7 Runda - 31 Październik 2026

8 Runda - 21 Listopad 2026

9 Runda - 19 Grudzień 2026

Uroczyste zakończenie sezonu 2026 oraz rozdanie nagród odbędzie się **19 Grudnia 2026**. Szczegóły zakończenia sezonu opublikujemy po wakacjach. Każdy zawodnik startujący przynajmniej w jednej z rund sezonu 2026 otrzyma zaproszenie na uroczystą galę 2026.

2.2. Zasady uczestnictwa w zawodach ligowych.

W zawodach może wziąć udział każdy posiadający kartę kierowcy toru zawodnik spełniający warunki niniejszego regulaminu. Kartę kierowcy można wyrobić na każdym torze kartingowym współpracującym z GokartSystem (lista torów dostępna pod adresem: www.gokartsystem.pl).

Zawodnik może wziąć udział w dowolnej ilości rund sezonu 2026 (max 9)

Zapisy na poszczególne rundy odbywają się **wyłącznie** przez system sklepu internetowego. Przed każdą rundą dokładnie 2 tygodnie przed zaplanowanym terminem, w sklepie internetowym pojawi się możliwość zakupu wpisowego na daną rundę. Ilość miejsc w rundzie jest ograniczona do 21 (LR6 - MINI) i 24 (SR5 - Junior). Organizator przewiduje możliwość zmiany limitu zawodników w trakcie sezonu. O możliwości startu decyduje kolejność zgłoszeń.

Link do zapisów: www.rcw2.pl (**zakładka zawody**)

Każdy uczestnik pojedynczej rundy będzie uwzględniony w klasyfikacji SWS pod warunkiem posiadania aktywnego konta SWS.

2.3. Punktacja sezonu.

Podczas każdej rundy zawodnicy będą zdobywać punkty do klasyfikacji generalnej oraz swojej kategorii Ligi Kartingowej Łodzi 2026. Punktacja poszczególnych rund:

1 Miejsce - 80 pkt

2 Miejsce - 75 pkt

3 Miejsce - 72 pkt

4 Miejsce - 70 pkt

5 Miejsce - 69 pkt

6 Miejsce - 68 pkt

7 Miejsce - 67 pkt

8 Miejsce - 66 pkt

9 Miejsce - 65 pkt

...

(każde kolejne o jeden punkt mniej)

Ostatnia, 9 runda sezonu (19 Grudzień 2026) będzie premiowana **dodatkowymi 10 punktami** dla każdego uczestnika.

Do klasyfikacji punktowej sezonu będzie wliczone **7 najlepszych rund zawodnika**. W przypadku uczestnictwa w 7 lub mniej rundach sezonu, wynikiem jest suma wszystkich zdobytych punktów. Jeśli zawodnik weźmie udział w 8 lub 9 rundach, wynikiem będzie suma 7 lepszych wyników z odrzuceniem najsłabszych.

Aktualna klasyfikacja ligowa oraz wyniki poszczególnych rund będą publikowane na stronie www.rcw2.pl oraz w social mediach toru kartingowego Racing Center Łódź po zakończeniu każdej rundy.

W przypadku, kiedy dwóch lub więcej zawodników będzie posiadać tą samą ilość punktów o pozycji w klasyfikacji decydować będzie ilość najwyższych pozycji w poszczególnych rundach.

2.4. Kategorie Ligi Junior na sezon 2026:

1. **Klasyfikacja MINI** - wszyscy uczestnicy do 15 roku życia - gokarty LR6
2. **Klasyfikacja JUNIOR U18** - zawodnicy urodzeni po 2007 roku - gokarty SR5

Zawodnicy urodzeni po 2007 roku do 15 roku życia mogą startować w obu kategoriach, będą wtedy klasyfikowani niezależnie.

Organizator przewiduje możliwość dodania w trakcie sezonu lub podczas uroczystej gali na zakończenie dodatkowych wyróżnień lub tytułów (np tytuł FAIR PLAY lub BEST PROGRESS...). Takie ewentualne dodatkowe wyróżnienia nie mają wpływu na punktację i klasyfikację sezonu.

3. Zasady szczegółowe każdej rundy w sezonie 2026

3.1. Harmonogram i formuła każdej rundy.

Każda runda będzie rozgrywana w piątek zgodnie z kalendarzem z pkt 2.1

Harmonogram:

08:00 - Trening oficjalny 1 (9 SR5 + 7 LR6)

08:15 - Trening oficjalny 2 (9 SR5 + 7 LR6)

08:30 - Trening oficjalny 3 (9 SR5 + 7 LR6)

08:45 - Trening oficjalny 4 (9 SR5 + 7 LR6)

09:00 - **Odprawa do zawodów**

09:30 - Start zawodów

Kwalifikacje będą rozgrywane na przemian (Kategoria MINI i JUNIOR) w zależności od frekwencji zawodników.

około 11:00 Start wyścigów finałowych

Zakończenie zawodów.

(po każdym wyścigu finałowym odbędzie się dekoracja na podium)

Formuła zawodów:

1. Treningi oficjalne (nieobowiązkowe)

2. Kwalifikacje (Q1, Q2, Q3)

3. Wyścigi finałowe z dekoracją na podium

3.1.1 Treningi Oficjalne

Przed każdą rundą organizator przewiduje możliwość uczestnictwa w treningach oficjalnych. Udział w nich nie jest obowiązkowy dla zawodników. Treningi można rezerwować **wyłącznie** po zakupie wpisowego na daną rundę. Zapisy na treningi odbywają się telefonicznie pod numerem recepcji toru kartingowego RCL - **793 106 106**. Od momentu możliwości kupienia wpisowego na zawody do piątku poprzedzającego dzień zawodów, zawodnicy mają limit rezerwacji treningów wynoszący 2 stinty. Limit ten zostaje anulowany dzień przed zawodami i zawodnicy mogą rezerwować (telefonicznie od 14:00) nieograniczoną ilość treningów. O miejscu w danym treningu decyduje kolejność zgłoszeń, każdy zainteresowany zawodnik otrzyma informację w wolnych miejscach w treningach podczas rezerwacji.

Podczas treningów obowiązuje dowożenie zawodnika.

Podczas treningów możliwe jest trenowanie procedury PIT STOP (pitstop otwarty)

Czasy uzyskane podczas treningów oficjalnych decydują o przyporządkowaniu zawodników do określonych grup w sesji kwalifikacyjnej Q1. Pod uwagę brane są tylko czasy z konkretnej rundy. Zawodnicy, którzy nie przystąpią do treningów oficjalnych w danej rundzie będą dopisani do grup kwalifikacyjnych na końcu. Wyniki sesji treningowych dotyczą tylko konkretnej rundy.

Wszystkie sesje treningowe są dodatkowe płatne (niewliczone w cenę wpisowego na rundę) zgodnie z cennikiem przejazdów toru kartingowego. Jest możliwość korzystania z karnetów.

3.1.2 Kwalifikacje

Kwalifikacje do wyścigów składają się z trzech przejazdów - Q1, Q2, Q3

Podczas kwalifikacji obowiązuje dowożenie zawodnika.

Podczas kwalifikacji pitstop jest zamknięty.

Każdy przejazd kwalifikacyjny przeprowadzony jest na dystansie 5 okrążeń.

Podczas kwalifikacji obowiązuje zakaz wyprzedzania, zakaz zatrzymywania się, przepuszczania, itp. Przepis ten nie dotyczy omijania gokarta/gokartów stojących w wyniku kolizji, awarii itp, podczas żółtej flagi. Każdy z zawodników musi samodzielnie zarządzać tempem przejazdu tak aby wykonać "czyste" okrążenie kwalifikacyjne. Podczas kwalifikacji nie będzie stosowana niebieska flaga.

Grupy kwalifikacyjne będą określane na podstawie:

- Q1 - na podstawie najlepszych czasów z treningów oficjalnych danej rundy
- Q2 - na podstawie najlepszych czasów z Q1 (bez treningów)
- Q3 - na podstawie najlepszych czasów z Q2 (bez treningów i Q1)

Grupy w poszczególnych kwalifikacjach będą uporządkowane we wszystkich sesjach kwalifikacyjnych od najgorszej do najlepszej. W przypadku nierównej ilości zawodników w grupach, ostatnia grupa (najlepsza) będzie najmniej liczna.

Wynikiem poszczególnych kwalifikacji jest najlepszy uzyskany czas okrążenia.

Wynikiem kwalifikacji, decydującym o pozycjach startowych w wyścigach finałowych jest suma dwóch lepszych wyników z Q1, Q2 i Q3 po odrzuceniu najgorszego. Jeżeli dwóch lub więcej zawodników uzyska dokładnie taką samą sumę 2 czasów, o pozycji będzie decydować kolejno:

- lepszy czas pojedynczej kwalifikacji (najlepszy z wszystkich Q),
- lepszy czas odrzucony,
- lepszy czas treningu oficjalnego

(zastosowanie ma pierwszy decydujący warunek).

Podczas kwalifikacji, w każdym przejeździe, zawodnik pojedzie innym gokartem. Losowanie gokartów odbywa się automatycznie, wylosowane gokarty będą widoczne na wyświetlaczach w parku maszyn przed przejazdem. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany gokarta z powodu awarii technicznej z poszanowaniem zasady przejazdu trzema różnymi gokartami.

Kolejność wyjazdu zawodników na tor w konkretnej sesji kwalifikacyjnej jest losowa, organizator zadba o odstępy pomiędzy zawodnikami.

3.1.3 Wyścigi finałowe

Każdy z zawodników weźmie udział w jednym wyścigu finałowym. W zależności od ilości zawodników odbędą się finały A, B, C. O udziale w konkretnym finale i pozycji startowej decydują wyniki kwalifikacji. Zawodnik, który zwyciężył w kwalifikacjach wystartuje z pierwszej pozycji w finale A, a za nim kolejni zawodnicy. Ilość zawodników w poszczególnych finałach oraz ilość finałów będzie ogłoszona podczas odprawy w zależności od ilości zawodników i dostępnych gokartów. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany liczebności poszczególnych finałów z powodu awarii

gokarta, dyskwalifikacji lub rezygnacji zawodnika/ów z finału. W przypadku nierównej ilości zawodników w finałach, pierwszy finał (najsłabszy) będzie najmniej liczny.

Podczas wyścigów obowiązuje dowożenie zawodnika.

Do wyścigu finałowego zawodnik otrzyma wylosowany automatycznie numer gokarta z zastrzeżeniem, że nie będzie on taki sam jak w kwalifikacjach. Każdy zawodnik podczas rundy pojedzie 4 różnymi gokartami.

Podczas wyścigu finałowego każdy zawodnik musi wykonać poprawnie **2 procedury PITSTOP**. Zasady szczegółowe dotyczące procedury PITSTOP są w punkcie 3.1.4 tego regulaminu. Brak wykonania poprawnej procedury skutkuje obligatoryjną karą 1 okrążenia za każdą brakującą procedurę.

Długość wyścigu:

Finał A - 25 okrążeń
pozostałe finały - 20 okrążeń

Start wyścigu:

Finał A - start lotny (opis w pkt 3.1.6 regulaminu)
pozostałe finały - start zatrzymany z pól startowych (opis w pkt 3.1.7 regulaminu)

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany procedury startowej z uwagi na awarię, zmianę kierunku lub ocenę sytuacji w danej rundzie. Ewentualne zmiany procedury startowej będą ogłoszone przed startem wyścigu.

Do wyniku wyścigu mogą być doliczone ewentualne kary nadane przez sędziów, np za faul podczas wyprzedzania, przekroczenie linii, łamanie regulaminu, niesportowe zachowanie, itp. Szczegóły dotyczące kar w punkcie 3.1.5 tego regulaminu.

Po wyścigach finałowych nastąpi uroczysta dekoracja na podium i wręczenie dyplomów wszystkim uczestnikom wszystkich wyścigów.

3.1.4. Procedura PITSTOP

Podczas wyścigu każdy zawodnik będzie musiał wykonać 2 prawidłowe procedury PIT-STOP. PIT-STOP jest otwarty i dostępny do zawodników podczas całego wyścigu (od startu do szachownicy). Zawodnik decyduje o momencie odbycia procedury PIT-STOP w sposób dowolny. Procedurę PIT-STOP można sprawdzić i trenować dowolnie podczas oficjalnych treningów.

Procedura PIT-STOP polega na zjechaniu w wyznaczone przez organizatora miejsce na torze i zatrzymanie gokarta możliwie najbliżej białej linii wyjazdowej lub poprzedzającego (odbywającego swój PIT-STOP) gokarta. Zatrzymanie całkowite gokarta jest obowiązkowe podczas zjazdu do strefy PIT-STOP. Po zatrzymaniu czekamy, aż elektroniczny system zaświeci przy numerze gokarta ZIELONE ŚWIATŁO, dopiero wtedy ruszamy i opuszczamy strefę PIT-STOP. Jeżeli zatrzymanie gokarta następuje za stojącym już gokartem, to nie ma potrzeby ponownego zatrzymania przed białą linią, ale obowiązuje zielone światło wyjazdowe. Jeżeli gokart przed zawodnikiem opuszcza strefę PIT-STOP (lub podjeżdża bliżej linii) trzeba podjechać razem z nim, czyli na swoje zielone światło trzeba czekać przy linii wyjazdowej lub za poprzedzającym gokartem.

Przed zjazdem do strefy PIT-STOP zawodnik ma obowiązek zasygnalizowania tego faktu przez wyraźne uniesienie do góry jednej z rąk. Za unoszenie ręki i nie zjeżdżanie do strefy PIT-STOP sędzia może przyznać karę. Za zjazd do strefy PIT-STOP bez wyraźnej sygnalizacji tego faktu sędziowie będą nakładali kary wyłącznie w przypadku kolizji. W takim przypadku winny zawsze jest kierowca zjeżdżający do strefy PIT-STOP.

Podczas powrotu na tor ze strefy PIT-STOP obowiązuje kategoriyczny zakaz przekraczania linii wyjazdowej. Sędziowie mogą nadać karę za przekroczenie tej linii niezależnie, czy nastąpiła kolizja na torze. Wysokość kary ustala sędzia do konkretnego przypadku.

W strefie PIT-STOP może znajdować się dowolna ilość gokartów, system odlicza każdemu osobno czas postoju.

Jeśli zawodnik nie wykona podczas wyścigu wymaganych 2 poprawnych procedur PIT-STOP, to za każdą brakującą zostanie mu doliczone karne okrążenie.

3.1.5. Kary

Podczas trwania zawodów zastosowanie mogą mieć następujące kary, kary mogą się łączyć i sumować:

kara sekundowa – doliczenie do wyniku wyścigu określonej ilości sekund karnych. Kary sekundowe nie mogą być przeliczane na okrążenia wyścigu. Kara sekundowa będzie doliczona do wyniku po zakończeniu wyścigu.

kara okrążeń – odjęcie od wyniku wyścigu określonej ilości okrążeń. Kara ta nie może być przeliczana na karę sekundową. Kara okrążeń będzie doliczona do wyniku po zakończeniu wyścigu.

kara przesunięcia w wynikach wyścigu – polega na zmianie pozycji w wynikach wyścigu. Np przesunięcie za konkretnego zawodnika lub o konkretną ilość pozycji.

kara dyskwalifikacji z treningu lub kwalifikacji – kara powoduje anulowanie czasów uzyskanych przez zawodnika w przejeździe (zaliczenie przejazdu z wynikiem 99.999sek). Zawodnik kontynuuje zawody.

kara dyskwalifikacji z wyścigu – kara powoduje przesunięcie ukaranego na koniec stawki w wyścigu. Zawodnik ukończy rundę i zostaną przyznane punkty zgodnie z ostateczną klasyfikacją.

kara dyskwalifikacji z rundy – kara powoduje przesunięcie ukaranego na koniec całej stawki i odebranie wszystkich punktów z rundy. W przypadku nadania tej kary, zawodnikowi nie przysługuje prawo do zwrotu wpisowego. Punkty uzyskane w innych rundach pozostają na koncie zawodnika i może on brać udział w innych rundach.

kara dyskwalifikacji z ligi – kara powoduje usunięcie zawodnika z wyników wszystkich dotychczasowych rund ligi, odebranie wszystkich punktów i zakaz startu w kolejnych rundach do końca sezonu. W przypadku nadania tej kary, zawodnikowi nie przysługuje prawo do zwrotu wpisowego.

Kary są nadawane przez sędziów lub dyrektora zawodów. Wysokość kary jest zależna od stopnia wykroczenia. Każde przewinienie jest oceniane indywidualnie z wyjątkiem jasno opisanych poniżej w regulaminie:

5 sekund - kara za przekroczenie linii wyjazdowej z PIT-STOP

20 sekund - kara za FALSE-START (nieprawidłowości przy procedurze startowej wyścigu)

przesunięcie za zawodnika w wynikach wyścigu - kara za zignorowanie pomarańczowej flagi. Powoduje przesunięcie za zawodnika, któremu nie oddano pozycji. W przypadku, gdy zawodnik, któremu nie oddano pozycji ukończy wyścig przed karanym, kara zmienia się na doliczenie 20 sekund.

1 okrążenie - kara za każdą brakującą poprawnie wykonaną procedurę PIT-STOP

Kara dyskwalifikacji z przejazdu - za wagę poniżej wymaganej

Kary dyskwalifikacji z rundy lub z ligi mają zastosowanie w przypadku rażącego łamania regulaminu ligi, regulaminu toru lub regulaminu SWS. Mogą mieć również zastosowanie w przypadku niesportowego zachowania zawodnika zarówno podczas przejazdu jak i poza przejazdem. Zastosowanie tych kar jest również w przypadku zachowania ogólnie przyjętego za agresywne, niekulturalne, niesportowe itp.

UWAGA! Wszystkie kary nadane przez sędziów lub dyrektora zawodów są ostateczne, niepodważalne i wchodzi w życie ze skutkiem natychmiastowym.

3.1.6. Start lotny do wyścigu / wznowienie wyścigu

Zawodnicy po opuszczeniu parku maszyn zostaną ustawieni przez sędziów w szyku odpowiadającym pozycjom startowym z kwalifikacji (lub w/g pozycji zatrzymania w przypadku restartu wyścigu). Następnie zawodnicy pokonają część toru w szyku do miejsca, gdzie sędzia za pomocą zielonej flagi wystartuje wyścig. Po wystartowaniu wyścigu obowiązuje zakaz wyprzedzania do minięcia linii start / meta.

Jeżeli sędzia startujący nie zasygnalizuje startu wyścigu, procedura zostaje powtórzona a wyścig skrócony o jedno okrążenie.

3.1.7. Start zatrzymany z pól startowych

Zawodnicy po opuszczeniu parku maszyn zostaną ustawieni przez sędziów na polach startowych odpowiadających pozycji uzyskanej w kwalifikacjach. Gdy wszyscy zajmą swoje pozycje, nastąpi uruchomienie świateł startowych (5 kolejno zapalających się świateł czerwonych). Od tego momentu obowiązuje zakaz poruszania gokarta do momentu zgaśnięcia wszystkich świateł.

3.1.8. Flagi

ZÓŁTA FLAGA: Oznacza niebezpieczeństwo na torze. Gdy jest wywieszona należy zachować szczególną ostrożność, zwolnić w razie potrzeby. Podczas żółtej flagi całkowicie zabronione jest wyprzedzanie (nie dotyczy to omijania uszkodzonych gokartów lub zawodników, którym obsługa udziela pomocy).

CZERWONA FLAGA: Oznacza przerwanie jazdy. Obowiązuje całkowity zakaz wyprzedzania. Czerwona flaga oznacza również konieczność całkowitego zatrzymania się na torze przed sędzią, który ją pokazuje.

POMARAŃCZOWA FLAGA: Oznacza konieczność oddania pozycji niewłaściwie wyprzedzonemu zawodnikowi.

NIEBIESKA FLAGA: Niebieska flaga oznacza dublowanie. Zawodnik otrzymujący niebieską flagę musi niezwłocznie przepuścić zawodnika/zawodników dublującego.

CZARNA FLAGA: Pokazywana jest w przypadku gdy zawodnik popełni wykroczenie, za które sędzia nadaje karę. Szczegóły dotyczące kar w punkcie 3.1.5

BIAŁO/CZARNA FLAGA: oznacza ostrzeżenie dla zawodnika. Samo ostrzeżenie nic nie wnosi, ale informuje zawodnika, że sędziowie przyglądają mu się bacznie.

ZIELONA FLAGA: Służy ona do startowania i restartowania wyścigów w procedurze lotnej.

FLAGA W SZACHOWNICE: Pokazywana na wysokości start/meta, oznacza zakończenie wyścigu.

UWAGA: Organizator nie wyklucza wprowadzenia innych flag lub znaków przez organizatora lub sędziów. Tego rodzaju ewentualne znaki będą dokładnie omówione podczas odprawy.

3.1.9. Kontrola wagi

Podczas trwania całych zawodów (treningi oficjalne, kwalifikacje i wyścigi) obowiązuje minimalna waga zawodnika:

Kategoria MINI LR6 - **55 kilogramów.**

Kategoria JUNIOR SR5 - **70 kilogramów.**

Jeśli waga jest kontrolowana, odbywa się to zawsze po zakończonym przejeździe, przez zważenie zawodnika wraz z dodatkowym obciążeniem, z którym jechał na torze.

Wszystkie kontrole wagi będą przeprowadzone na tej samej wadze dostarczonej przez organizatora. Urządzenie będzie dostępne dla zawodników w dniu zawodów od początku treningów oficjalnych.

Organizator decyduje kiedy i kogo będzie kontrolował. Decyzja o konieczności sprawdzenia wagi jest jednoznaczna i ostateczna. Brak poddania się procedurze sprawdzenia wagi jest jednoznaczny z uznaniem niewystarczającej wagi i nadaniem odpowiedniej kary.

Wynik ważenia jest ostateczny, każdy pomiar poniżej wymaganego limitu lub niepoddanie się procedurze ważenia będzie skutkować karą:

1. **Podczas treningów oficjalnych** - anulowanie uzyskanych czasów
2. **Podczas kwalifikacji** - dyskwalifikacja z konkretnej sesji kwalifikacyjnej. Zawodnik pozostaje w zawodach, ale wynik kwalifikacji z nieodpowiednią wagą zostaje zaliczony jak 99.999sek. Wynik ten może być odrzucony jako najgorszy z trzech przejazdów kwalifikacyjnych.

3. **Podczas wyścigu** - dyskwalifikacja z wyścigu. Jest to jednoznaczne z zajęciem ostatniego miejsca w tym wyścigu. Zawodnik będzie sklasyfikowany w wynikach rundy zgodnie ze swoją pozycją po przesunięciu na koniec danego finału.

Organizator posiada i udostępnia zawodnikom odważniki w nominałach: 10kg, 5kg, 2,5kg. Każdy gokart jest wyposażony w kieszeń na te odważniki. W przypadku zawodników w wadze wraz z doważeniem organizatora poniżej wymaganej, zawodnik musi we własnym zakresie zorganizować dodatkowe obciążenie. **Uwaga: waga odważników do kieszeni gokarta jest orientacyjna.** O wyniku ważenia decyduje wyłącznie wskazanie oficjalnej wagi, a nie obliczenia matematyczne.

Organizator dopuszcza stosowanie innego niż dostarczone przez tor doważenia pod warunkiem zaakceptowania go przez obsługę toru. Osobiste doważenie musi spełniać wymogi bezpieczeństwa podczas jazdy oraz nie może powodować uszkodzenia gokartów.

3.1.10. Sytuacje wyjątkowe i awarie

W przypadku awarii gokarta lub poważnej kolizji uniemożliwiającej dalszą jazdę, na torze zostanie wywieszona żółta flaga lub czerwona flaga (w zależności od sytuacji). Zawodnik, którego gokart uległ awarii musi pozostać w gokarcie do momentu gdy sędziowie pozwolą mu bezpiecznie wstać lub kontynuować jazdę.

Jeżeli awaria gokarta nastąpi w pierwszych 5 okrążeniach wyścigu, wyścig zostanie przerwany i wystartowany ponownie po usunięciu usterki lub zmianie uszkodzonego gokarta. Wyścig zostanie w takim przypadku zrestartowany z ustawieniem pozycji startowych wg kwalifikacji.

Jeżeli awaria gokarta nastąpi po 5 okrążeniu, wyścig nie będzie restartowany. W zależności od sytuacji będzie kontynuowany lub przerwany i wznowiony startem lotnym bez uszkodzonego gokarta (w tym zawodnika). Jeśli będzie taka możliwość uszkodzony gokart zostanie podstawiony i zawodnik będzie mógł kontynuować go po wznowieniu.